

The Elder Scrolls IV OBLIVION

Reznod's Mannequins Plug-in V 3.0

Übersetzung V 1.0 von:
Shogun

INHALT:

1. INSTALLATION

2. PLUGIN IM SPIEL

3. IDEE

4. HISTORY

5. BEKANNTE BUGS

6. CREDITS

7. KONTAKT

8. WEITERE NOTITZEN

9. ANMERKUNGEN VOM ÜBERSETZER

1. INSTALLATION

Um das Plugin zu installieren:

Alle Dateien in den "Oblivion\Data"-Ordner kopieren.

2. PLUGIN IM SPIEL

Im Oblivion Launcher, Spieldateien auswählen und die kleine Box neben "Reznod_Mannequin.esp" aktivieren.

Im Spiel kann man zu folgenden Händlern gehen, um die Rüstungspuppen zu kaufen:

- Zum Gerechten Handel - Bravil
- Novaroma - Bruma
- Borbas Kaufladen - Cheydinhal
- Nordwaren und Handel - Chorrol
- Drei-Brüder-Handelswaren - Kaiserstadt
- Beste Waren und Garantien - Leyawiin
- Colovianische Händler - Skingrad

Wenn man eine Puppe gekauft hat, kann man sie überall hinstellen, indem man sie aus dem Inventar ablegt. Die Puppe wird dort plziert, wo man sich befindet. Wenn die Puppe plziert worden ist, kann man sie aktivieren, damit ein Menü erscheint, in dem gefragt wird, was man tun will.

Im Menü kann man folgendes tun:

-Ausrüstung ändern

Man sieht das Inventar der Rüstungspuppe, das genauso wie jede Kiste funktioniert.

-Puppe aufnehmen

Alle Gegenstände im Inventar der Puppe und auch die Puppe selbst werden dem Spieler ins Inventar hinzugefügt.

-Aussehen ändern

-Zu mir drehen

Die Puppe sieht den Spieler an.

-Schleichmodus

Die Puppe wird in den Schleichmodus gesetzt bzw. in den normalen Modus zurückgesetzt.

-Waffe ziehen / Waffe einstecken

Die Puppe zieht die Waffe bzw. steckt sie ein.

-Parieren

Die Puppe hebt bzw. senkt das Schild

-Zauber darstellen

-Arm nach oben gestreckt

-Linker Arm

Die Puppe hebt den linken Arm.

-Rechter Arm

- Die Puppe hebt den rechten Arm.
- Auf ein Ziel gerichtet
 - Linke Hand
 - Die Puppe zeigt mit der linken Hand auf ein Ziel.
 - Rechte Hand
 - Die Puppe zeigt mit der rechten Hand auf ein Ziel.
- Berührung
 - Beide Hände
 - Die Puppe berührt mit beiden Händen.
 - Rechte Hand
 - Die Puppe berührt mit der rechten Hand.

Um die Puppe zu bewegen, muß man sie aufnehmen und an der gewünschten Position wieder abladen. Man kann die Puppe nicht verletzen und kein Kopfgeld für Schlagen auf eine Puppe bekommen.

3. IDEE

Dieses Plugin wurde gemacht, um es leichter zu machen, Rüstungen und Kleidung anhand von Rüstungspuppen darzustellen.
Es funktioniert sogar mit Rüstungen von anderen Moddern.

4. HISTORY

V3.0

- Fix: Puppe wird nicht mehr im Leben-erkennen-Zauber dargestellt
- Fix: Das mysteriöse <Unknown Item> sollte nicht mehr im Inventar der Puppen sein
- Änderung: veränderbare Positionen

V2.1

- Fix: Problem mit verschwindenden Puppen bei den Verkäufern
- Änderung: Händlern hinzugefügt, die Einrichtung verkaufen
- Änderung: Puppen aus einem Laden entfernt

v2.0 ****Inkompatibel mit Vorgängerversion****

- Änderung: farbige Texturen wurden durch Marmor und Holz ersetzt
- Änderung: weibliche Version hinzugefügt
- Änderung: Kampfstellung entfernt
- Fix: Puppen können nicht verschoben werden
- Fix: 72-Stunden-Bug
- Fix: Puppen gehen nicht mehr ins Bett, fallen um oder bewegen sich

V1.0

Release

5. BEKANNTE BUGS

-Nicht die Greifen-Taste verwenden, um die Puppe aus dem Inventar zu entfernen, da man sonst die Kontrolle verliert.

-Man kann die Puppe mit einer Kerze ausrüsten, damit der Raum erleuchtet wird, die Flamme wird aber nicht flackern.

-Die Puppen zeigen keine gestohlenen Gegenstände. Man kann das aber umgehen, indem man die Gegenstände einem Händler verkauft und ihm wieder abkauft.

-Einige Positionen funktionieren nicht mit gezogener Waffe oder dem Schleichmodus, einige funktionieren nur mit gezogener Waffe bzw. Schleichmodus.

Wenn jemand einen Bug findet, schreibt er mir bitte eine E-Mail und beschreibt das Problem so gut er / sie kann und was der Charakter währenddessen gemacht hat.

6. CREDITS

Übersetzung

Shogun (alias Samurai)

Scripting

Reznod

Holzaugen-Textur

Symbiode

Holz- und Marmortexturen für die Puppen

AlienSlof

Fix: Problem mit verschwindenden Puppen bei Händlern

Grumblepunk

Fix: Puppe wird nicht mehr im Leben-erkennen-Zauber dargestellt

KyneTarse

Wenn jemand dieses Plugin in sein eigenes integrieren will, muss man mich nicht fragen, sondern nur einen Eintrag in die Credits machen. Wenn dieses Plugin von anderen Moddern verwendet wurde, deren Plugins man in sein eigenes Plugin einbauen will, kontaktiert bitte den Originalautor.

7. KONTAKT

Um mich per E-Mail zu erreichen:

reznod@yahoo.com

Bitte als Betreff "Oblivion Mannequins" angeben, damit ich die E-Mail nicht aus Versehen lösche.

ANMERKUNG DES ÜBERSETZERS:

DIE E-MAILS NATÜRLICH AUF ENGLISCH SCHREIBEN.

WENN IHR ÜBERSETZUNGSFEHLER FINDET, SCHREIBT BITTE EINE MAIL AN MICH (TARSHAM@GOOGLEMAIL.COM).

8. WEITERE NOTITZEN

Folgende Dateien sind in dieser Mod enthalten:

Reznod_Mannequin.esp
textures\characters\burlwood\eyemannequinempty.DDS
textures\characters\burlwood\slofffootfemale.dds
textures\characters\burlwood\slofffootmale.dds
textures\characters\burlwood\slofhandfemale.dds
textures\characters\burlwood\slofhandmale.dds
textures\characters\burlwood\slofheadhuman.dds
textures\characters\burlwood\sloflegfemale.dds
textures\characters\burlwood\sloflegmale.dds
textures\characters\burlwood\slofupperbodyfemale.dds
textures\characters\burlwood\slofupperbodymale.dds
textures\characters\marble\slofeyemarble.dds
textures\characters\marble\slofffootfemale.dds
textures\characters\marble\slofffootmale.dds
textures\characters\marble\slofhandfemale.dds
textures\characters\marble\slofhandmale.dds
textures\characters\marble\slofheadhuman.dds
textures\characters\marble\sloflegfemale.dds
textures\characters\marble\sloflegmale.dds
textures\characters\marble\slofupperbodyfemale.dds
textures\characters\marble\slofupperbodymale.dds
Reznod Mannequins Readme EV.txt
Reznod Mannequins Readme DV.txt (Diese Datei)

9. ANMERKUNGEN VOM ÜBERSETZER

WENN IHR MICH ERREICHEN WOLLT, EINFACH EINE MAIL AN [TARSHAM@GOOGLEMAIL.COM](mailto:tarsham@googlemail.com) ODER EINE [PN](#) IM SCHARESOF-Forum AN [GENERAL DER SHOGUN](#) SCHREIBEN. ICH FREUE MICH IMMER ÜBER KRITIK UND FEEDBACK.

VIELEN DANK AN DIE BETATESTER (AUS DEM [SCHARESOF-Forum](#)):

[BRANDANUS](#)

[MUMAMASTER](#)

[SHADUN](#)

VIELEN DANK AUCH AN DIE MEMBER, DIE MICH BEI DER ÜBERSETZUNG UNTERSTÜTZT HABEN:

[BRANDANUS](#)

[FREEZER250](#)

[SHADUN](#)

VIELEN DANK AN [SCHARESOF](#), DER MIR DIE ÜBERSETZUNG ERST MIT SEINEM Forum ERMÖGLICHT HAT.
UND NOCH VIELEN DANK AN ALLE ANDEREN, DIE MIR MITGEHOLFEN HABEN.